

Beskriverprotokoll for mentalbeskrivelse hund(MH)

| | | | | | |
|--|--|--|---|--|---|
| Arrangør: Norsk Belgisk Fårehund Klubb Rogaland | Sted: Ølberg | Ref.nr.: 87-14002 | Dato: | Tidligere beskrevet: JA <input type="checkbox"/> NEI <input checked="" type="checkbox"/> | Kjent mental status: JA <input checked="" type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/> |
| Rase: Belgisk Fårehund, Groenendael | | | Reg.nr.: NO55765/11 | F.dato: 10.10.2011 | |
| Hann <input type="checkbox"/> Tispe <input checked="" type="checkbox"/> | ID-merket: JA <input checked="" type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/> | | Hundens ID-nr.: 578097809143962 | | |
| Gjennomført MH: JA <input checked="" type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/> | Beskriver Avbryter: <input type="checkbox"/> | Avreagerer ikke: <input type="checkbox"/> | Uakseptabel Adferd: <input type="checkbox"/> | Eier/fører avbryter: <input type="checkbox"/> | Eier/fører avstår fra skudd <input type="checkbox"/> |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 1a KONTAKT Hilsing | <input type="checkbox"/> Avviser kont. med knurring og/eller biteforsøk. Gj.føres ikke innen tiden | <input type="checkbox"/> Unnviker kontakt ved å trekke seg unna | <input type="checkbox"/> Aksepterer kontakt uten å besvare. Trekker seg ikke unna | <input checked="" type="checkbox"/> Tar kontakt selv eller besvarer kontaktforsøk | <input type="checkbox"/> Overdreven kontakttagende, f.eks. hopper, gneller, bjeffer |
| 1b KONTAKT Samarbeide | <input type="checkbox"/> Følger ikke med tross gjentatte lokkeforsøk. Gj.føres ikke innen tiden | <input type="checkbox"/> Følger med motvillig. | <input checked="" type="checkbox"/> Følger med, men er ikke engasjert i testleder | <input type="checkbox"/> Følger med villig. Engasjerer seg i testlederen | <input type="checkbox"/> Følger med villig, er overdrevent engasjert i test-leder, f.eks. hopper, gneller, bjeffer |
| 1c KONTAKT Håndtering | <input type="checkbox"/> Avviser med knurring og/eller biteforsøk. Håndtering ikke gj.ført | <input type="checkbox"/> Unnviker, trekker seg unna eller søker støtte hos fører | <input checked="" type="checkbox"/> Aksepterer håndtering | <input type="checkbox"/> Aksepterer, svarer med kontakttatferd | <input type="checkbox"/> Aksepterer, svarer med overdreven kontakttatferd |
| 2a LEK 1 Lekelyst | <input type="checkbox"/> Leker ikke | <input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse | <input checked="" type="checkbox"/> Leker. starter langsomt, blir aktiv, leker | <input type="checkbox"/> Starter raskt, leker aktivt | <input type="checkbox"/> Starter veldig raskt, leker veldig aktivt |
| 2b LEK 1 Griping | <input type="checkbox"/> Griper ikke | <input type="checkbox"/> Griper ikke, snuser bare på gjenstanden | <input checked="" type="checkbox"/> Griper forsiktig, eller med fortennene | <input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen | <input type="checkbox"/> Griper direkte, hugger gjenstanden i farten |
| 2c LEK 1 Griping og drakamp | <input type="checkbox"/> Griper ikke | <input type="checkbox"/> Griper nølende, slipper, holder, men trekker ikke i mot | <input checked="" type="checkbox"/> Griper, trekker i mot, men slipper og tar nytt tak Alt. tygger | <input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen, trekker i mot til testleder slipper | <input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen, drar i mot, rykker. Alt. rykker også i den pass. delen til testleder slipper |
| 3a FORFØLGELSE | <input checked="" type="checkbox"/> 1. gang <input checked="" type="checkbox"/> 2. gang Starter ikke/når ikke frem til første hjul | <input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter men, avbryter før byttet | <input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter eller løper langsomt. Kan øke farten, avslutter | <input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter med høy fart, målrettet - bremser ned ved byttet | <input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter direkte med stor fart. Løper forbi byttet. Kan snu |
| 3b GRIPING | <input checked="" type="checkbox"/> 1. gang <input checked="" type="checkbox"/> 2. gang Overser byttet. Alt. springer ikke frem | <input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Griper ikke, snuser på gjenstanden | <input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Griper tvilende eller med tidsforsinkelse | <input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Griper direkte, slipper | <input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Griper direkte, beholder byttet i 3 sekunder |
| 4 AKTIVITET | <input type="checkbox"/> Er uoppmerksom/ uinteressert/inaktiv | <input type="checkbox"/> Er oppmerksom og rolig – står, sitter eller ligger | <input type="checkbox"/> Er oppmerksom og i hovedsak rolig. Enkelte aktivitetsøkninger | <input checked="" type="checkbox"/> Er oppmerksom med økende aktivitet eller etter hvert uro | <input type="checkbox"/> Veksler hurtig aktiviteter under momentet. Alt. uro under hele momentet |
| 5a AVST. LEK Interesse | <input type="checkbox"/> Engasjeres ikke av fig. | <input type="checkbox"/> Kontroll. Avbrudd kan forekomme | <input checked="" type="checkbox"/> Interessert. Følger fig. uten avbrudd | <input type="checkbox"/> Interessert. Vil starte. Enkelte startforsøk | <input type="checkbox"/> Veldig interessert. Gjentatte startforsøk |
| 5b AVST. LEK Trusler/aggresjon | <input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd | <input type="checkbox"/> Viser enkelte (1-2) trusselsignaler under momentets første del | <input type="checkbox"/> Viser enkelte (1-2) truselsignaler under momentets første og andre del | <input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler under momentets første del | <input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler under momentets første og andre del |
| 5c AVST. LEK Nygjerrighet | <input checked="" type="checkbox"/> Går ikke frem til fig. innen tiden | <input type="checkbox"/> Går frem når fig. er aktiv på linjen | <input type="checkbox"/> Går frem til den skjulte, men snakkende fig. | <input type="checkbox"/> Går fram til fig. med lav kropps-holdning og/ eller med tidsforsinkelse | <input type="checkbox"/> Går fram direkte til fig. uten hjelp |
| 5d AVST. LEK Lekelyst | <input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen interesse | <input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse | <input type="checkbox"/> Leker, kan gripe forsiktig, trekker ikke i mot | <input type="checkbox"/> Griper. Trekker i mot, men kan slippe og ta nytt tak. | <input type="checkbox"/> Griper direkte. Trekker i mot, slipper ikke |
| 5e AVST. LEK Samarbeide | <input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen interesse. | <input type="checkbox"/> Blir aktiv, men avbryter | <input type="checkbox"/> Er aktiv med fig. når denne er aktiv | <input type="checkbox"/> Er aktiv med fig. Viser også interesse mot passiv figurant | <input type="checkbox"/> Oppfordrer passiv fig. til fortsatt lek |
| 6a OVERRASK Redsel | <input type="checkbox"/> Stanser ikke eller kort stopp | <input type="checkbox"/> Huker seg og stanser | <input checked="" type="checkbox"/> Gjør unnamanøver uten å vende bort blikket | <input type="checkbox"/> Flykter høyst 5 meter | <input type="checkbox"/> Flykter mer enn 5 meter |

| Prøvens ref. nr: 87-14002 | | Reg. nr: NO55765/11 | | | |
|---|--|---|--|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6b OVERRASK Trussel/agresjon | <input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd | <input type="checkbox"/> Viser noe trusselatferd | <input type="checkbox"/> Viser trusselatferd over lengre tid | <input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler og noen angrep | <input type="checkbox"/> Viser trusselatferd og angrep som kan avslutte med bitt |
| 6c OVERRASK Nysgjerrighet | <input checked="" type="checkbox"/> Går frem når fører legger ned kjeledressen / går ikke frem innen tiden | <input type="checkbox"/> Går frem når fører sitter på huk og prater med kjeledressen samt roper på hunden | <input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen når føreren står ved siden av | <input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen når føreren har gått halve distansen | <input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen uten hjelp |
| 6d OVERRASK Gjenstående redsel | <input checked="" type="checkbox"/> Ingen tempoforandring eller unnamanøver | <input type="checkbox"/> Liten bue eller tempoforandring ved noen av passeringene | <input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved 1. passering. Mindre utslag ved 2. passering | <input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved minst to passeringer uten minsket intensitet | <input type="checkbox"/> Viser stor grad av redsel eller øket redsel etter samtlige passeringer |
| 6e OVERRASK Gjenstående interesse | <input type="checkbox"/> Viser ingen interesse | <input checked="" type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på kjeledressen en gang | <input type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på kjeledressen minst to ganger | <input type="checkbox"/> Biter i eller leker med kjeledressen. Interessen avtar etterhvert | <input type="checkbox"/> Biter i eller leker med kjeledressen ved to eller flere passeringer |
| 7a LYDFØLS Redsel | <input type="checkbox"/> Stanser ikke eller kort stopp | <input type="checkbox"/> Huker seg og stanser | <input checked="" type="checkbox"/> Gjør unnamanøver uten å vende bort blikket | <input type="checkbox"/> Flykter høyst 5 meter | <input type="checkbox"/> Flykter mer enn 5 meter |
| 7b LYDFØLS Nysgjerrighet | <input type="checkbox"/> Går ikke fram innen tid | <input checked="" type="checkbox"/> Går fram når fører sitter på huk og prater med skram-melet samt roper på hunden | <input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet når føreren står ved siden av | <input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet når føreren har gått halve distansen | <input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet uten hjelp |
| 7c LYDFØLS Vedvarende redsel | <input type="checkbox"/> Ingen tempoforandring eller unnamanøver | <input checked="" type="checkbox"/> Liten bue eller tempoforandring ved noen av passeringene | <input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved 1. passering. Mindre utslag ved 2. passering | <input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved minst to passeringer uten minsket intensitet | <input type="checkbox"/> Viser stor grad av redsel eller øket redsel ved samtlige passeringer |
| 7d LYDFØLS Vedvarende inter. | <input type="checkbox"/> Viser ingen interesse | <input checked="" type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på lydilden 1 gang | <input type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på lydilden minst 2 ganger | <input type="checkbox"/> Biter i eller leker med lydilden. Interessen avtar etterhvert | <input type="checkbox"/> Biter i eller leker med lydilden ved 2 eller flere passeringer |
| 8a SPØKELSER Trussel/agresjon | <input type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd | <input type="checkbox"/> Viser enkelte trusselsignaler | <input type="checkbox"/> Viser trusselatferd over lengre tid | <input checked="" type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler og noen angrep | <input type="checkbox"/> Viser trusselatferd og flere angrep |
| 8b SPØKELSER Kontroll | <input type="checkbox"/> Viser noe kontroll, deretter ingen interesse/engasjerer seg ikke | <input type="checkbox"/> Ser mot spøkelsene nå og da | <input type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot spøkelsene. Lange avbrudd f.eks. begge spøkelsene halve avstand, alt. ett hele avstand | <input checked="" type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot begge spøkelsene. Korte avbrudd | <input type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot spøkelsene under hele momentet |
| 8c SPØKELSER Redsel | <input checked="" type="checkbox"/> Oppholder seg hovedsaklig foran eller ved siden av fører | <input type="checkbox"/> Oppholder seg hovedsaklig foran eller ved siden av fører, noe avstandsregulering | <input type="checkbox"/> Oppholder seg i hovedsak foran eller ved siden av fører. Pendler mellom fluktstart og kontroll | <input type="checkbox"/> Oppholder seg i hovedsak bak fører. Pendler mellom fluktstart og kontroll | <input type="checkbox"/> Bakker lenger enn båndets lengde eller forlate stedet. Alt. flykter |
| 8d SPØKELSER Nysgjerrighet | <input type="checkbox"/> Går fram når fører har tatt av figurantene hodeplag-get/går ikke fram innen tid | <input type="checkbox"/> Går fram når fører snakker med figurantene og roper på hunden | <input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset når fører står ved siden av | <input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset når fører har gått halve avstand | <input checked="" type="checkbox"/> Går fram til spøkelset uten hjelp |
| 8e SPØKELSER Kontakt | <input type="checkbox"/> Avviser eller unngår kontakt forsøk/tar ikke kontakt innen tiden | <input type="checkbox"/> Aksepterer kontakten fra spøkelset uten å besvare den | <input type="checkbox"/> Besvarer kontakten fra spøkelset | <input checked="" type="checkbox"/> Tar selv kontakt med spøkelset | <input type="checkbox"/> Intensiv kontaktatferd mot spøkelset. Kan f.eks. hoppe og bjeffe |
| 9a LEK 2 Lekelyst | <input type="checkbox"/> Leker ikke | <input checked="" type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse | <input type="checkbox"/> Starter langsomt, blir aktiv, leker | <input type="checkbox"/> Starter raskt, leker aktivt | <input type="checkbox"/> Starter veldig raskt, leker veldig aktivt |
| 9b LEK 2 Griping | <input checked="" type="checkbox"/> Griper ikke | <input type="checkbox"/> Griper ikke, snuser bare på gjenstanden | <input type="checkbox"/> Griper forsiktig, eller nølende med fortennene | <input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen | <input type="checkbox"/> Griper direkte, hugger i gjenstanden i farten |
| 10 SKUDD | <input type="checkbox"/> Viser ingen berørhet. Rask kontroll og siden helt uberørt | <input type="checkbox"/> Avtagende kontroll under lek/passivitet. Deretter uberørt | <input type="checkbox"/> Retter interessen mot skytter, publikum eller annet, men returnerer til lek/passivitet | <input type="checkbox"/> Avbryter lek eller passivitet. Låser seg mot skytter eller annet. Returnerer ikke til lek/passivitet | <input checked="" type="checkbox"/> Berørt, redd. Alt vil forlate plassen, forsøker å flykte. Alt. føreren avstår fra skudd |
| Beskriver 1: | | | Beskriver 2: | | |